

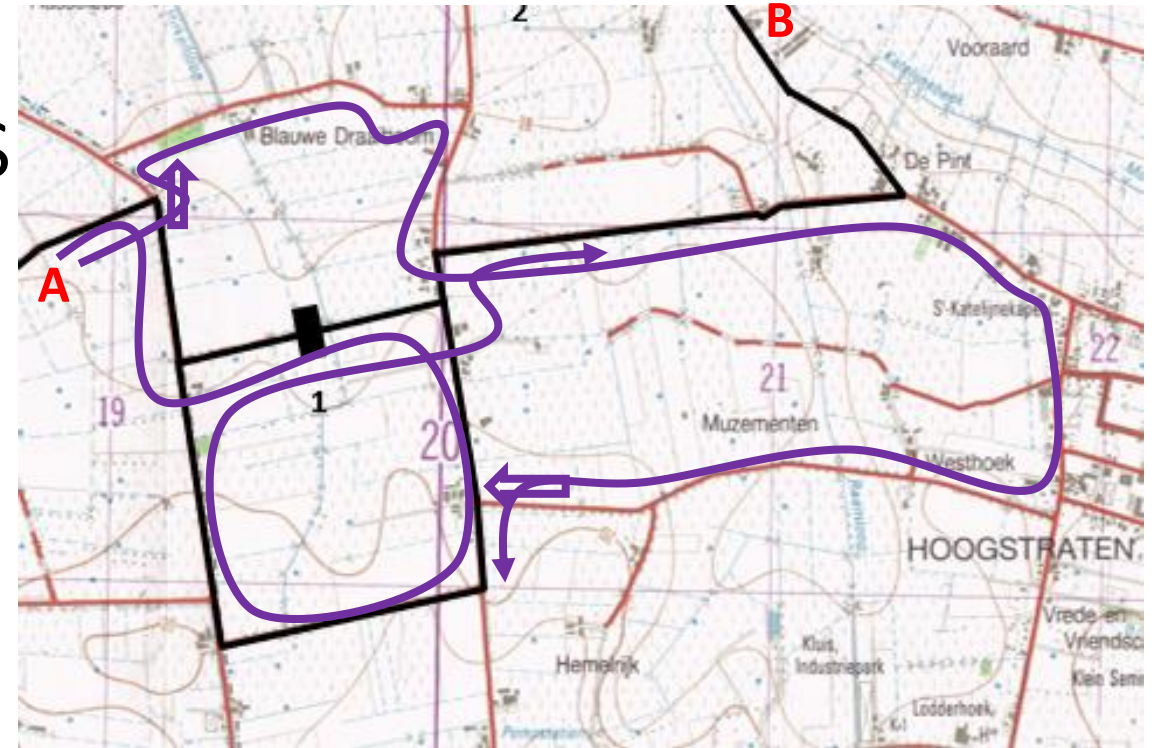


Lesdag 19 maart 2023

Gevorderden

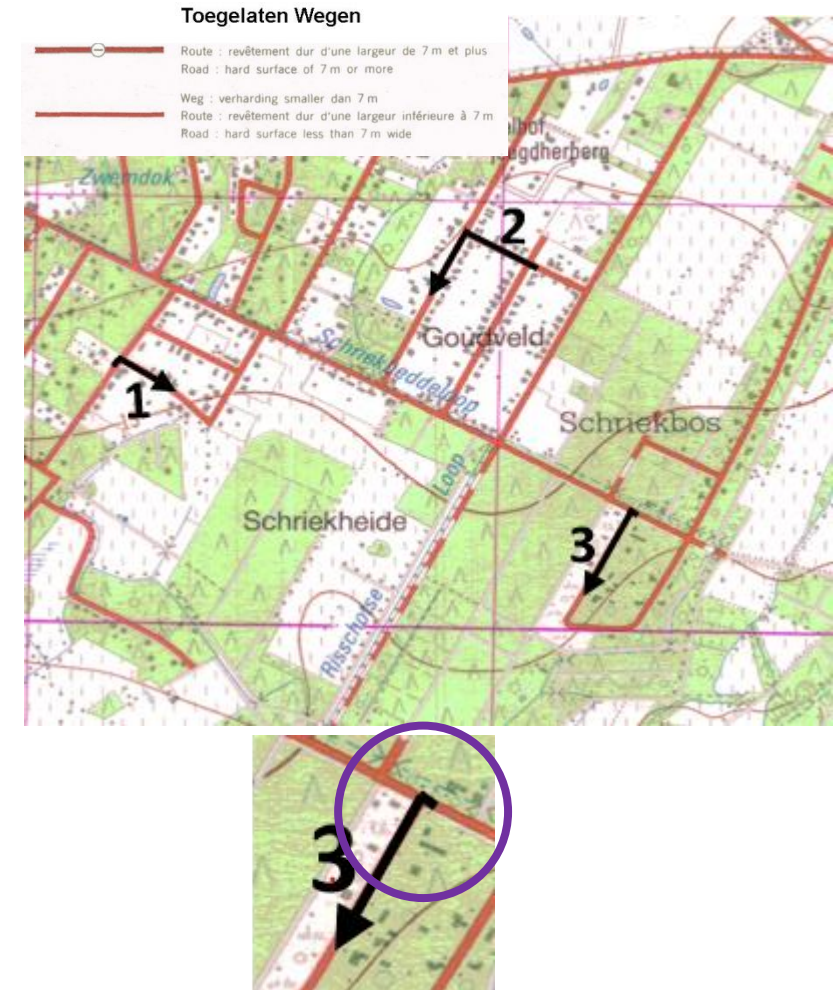
Genummerde blokkades

- Bepaal de rijrichting van de hoofdroute voor aanvang.
- Zoek de laatste mogelijkheid tot wegverandering **voor** de blokkade.
- Zoek nu de eerste mogelijkheid tot wegverandering **na** de blokkade.
- Construeer nu de kortste route



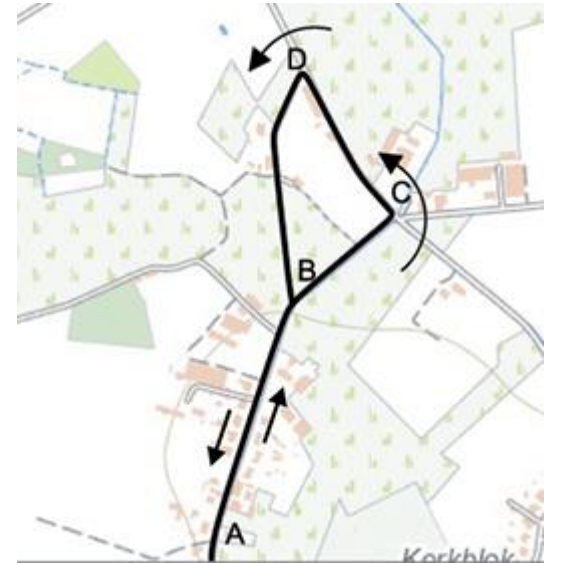
Pijlenrit

- Een pijl is een deel van een “ingetekende lijn” met een opgegeven richting.
- Bepaal de rijrichting van elke pijl.
- Zoek de kortste route.
 - Van start naar voet pijl 1
 - Tussen de pijlen
 - Van punt laatste pijl naar finish
- Pijlen mogen:
 - Enkel voorwaarts bereden worden
 - Meermaals bereden worden
 - Bereden worden voor ze aan de beurt zijn
 - Zijdelijks oprijden of verlaten, kruisen.



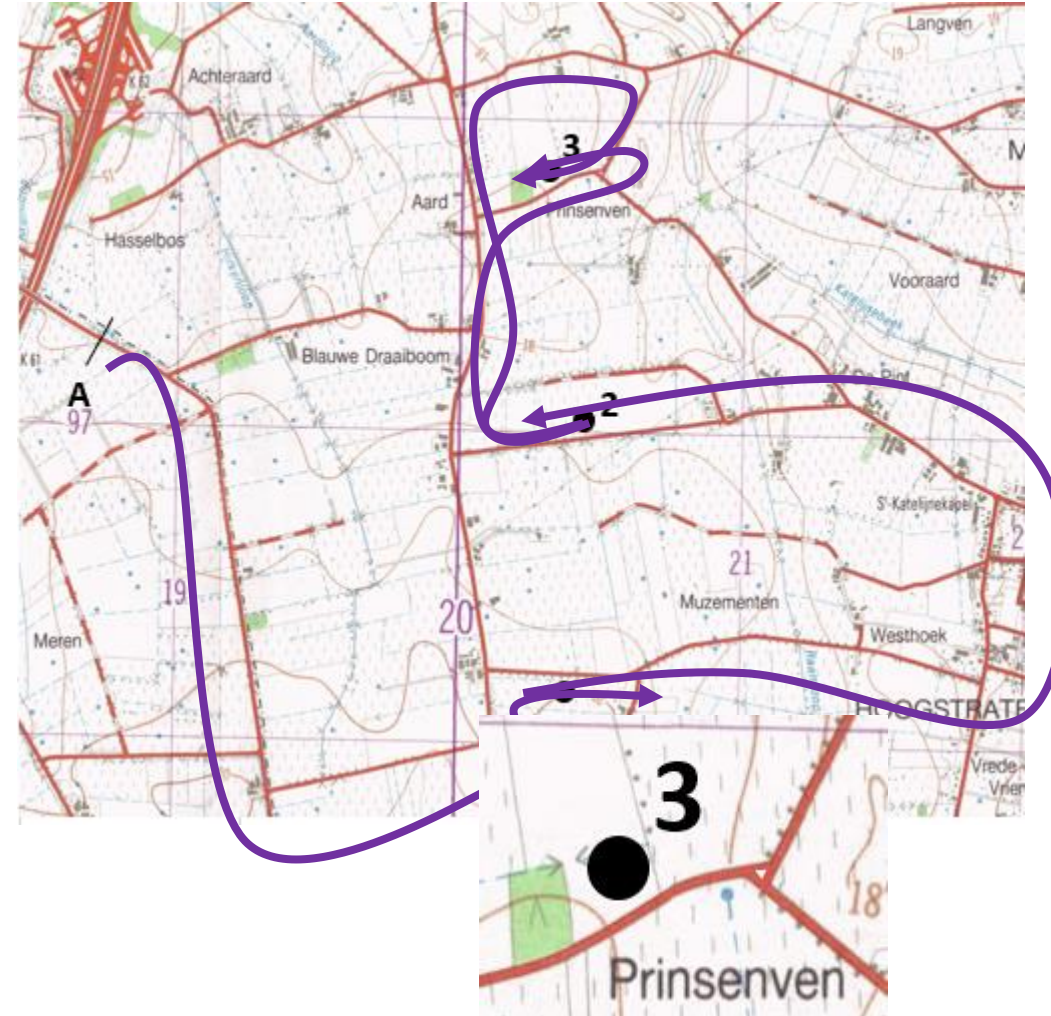
Keerlus

- In het kaartlezen worden de afstanden gemeten op de aslijn van de weg.
- Een keerlus heeft hierdoor dezelfde afstand indien men deze linksom of rechtsom neemt.
- Indien de inrichter geen rijrichting oplegt, dan wordt een keerlus steeds linksom (tegen de wijzers van de klok,

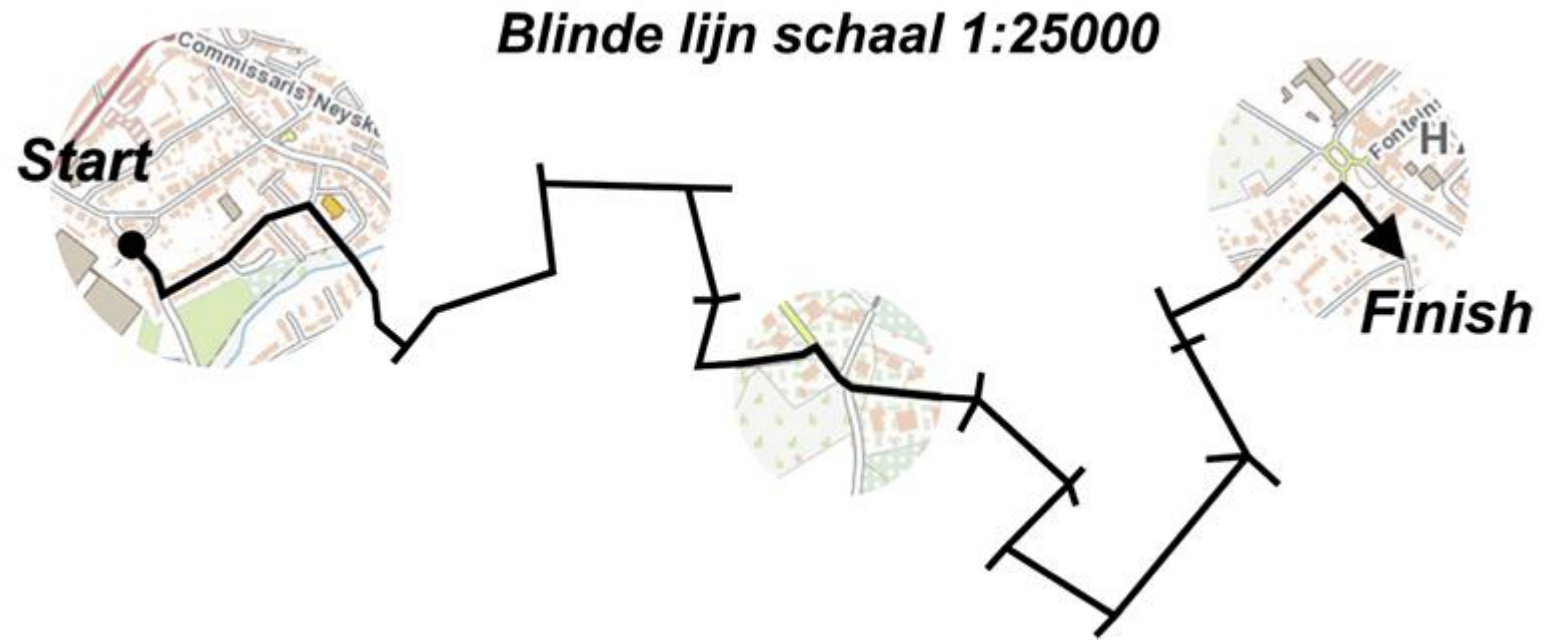


Puntenrit

- Van start tot finish moeten een aantal punten in stijgende numerieke volgorde worden aangedaan.
- Het punt wordt zo dicht mogelijk benaderd zodat het punt aan de rechterzijde van de rijrichting ligt.
- Punten mogen meermaals benaderd worden.



Blinde lijn



- Een Blinde Lijn is een IL. zonder alle straten en pleintjes.
- Je kan enkel deze lijn zo nauwkeurig mogelijk berijden en daarbij kan de inrichter je achter elk pleintje laten rijden.
- Bij start en finish moet een duidelijk kaartfragment zijn.
- Alle kruispunten en T- situaties moeten getekend zijn.

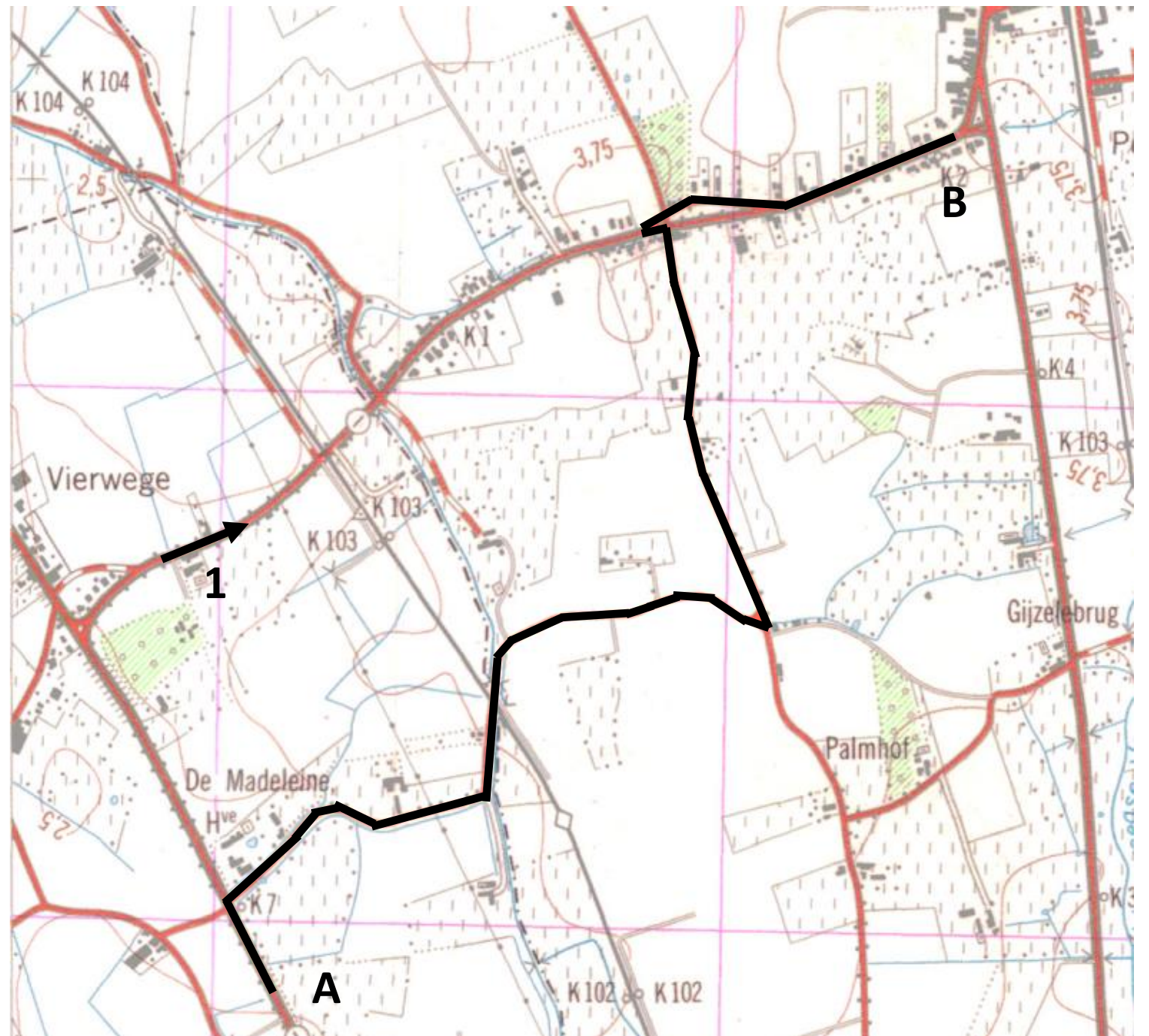
Ingetekende lijn met pijlopdrachten **Rittensport**

- Dit systeem bestaat uit twee gedeelten:
 - een hoofdroute (IL en pijl)
 - een nevenroute (traject tussen IL en PIJL)
 - Via de IL dient een route te worden geconstrueerd, waarbij de pijlen in stijgende nummervolgorde worden bereden.
 - Vanaf het begin dient de IL te worden gevolgd, waarbij achtereenvolgens de lijn dient te worden verlaten voor het berijden van de eerste pijl.
 - Deze wordt in zijn geheel bereden van de voet tot aan de punt.
 - Vervolgens wordt de IL weer hervat en voortgezet.
 - Bij de volgende pijl dient op gelijke wijze te worden gehandeld.

Ingetekende lijn met pijlopdrachten **Rittensport**

- Daarbij dienen in volgorde van belangrijkheid volgende regels in acht genomen te worden
 - De IL en de pijl mogen in voorwaartse richting slechts éénmaal bereden worden en dit tijdens de twee delen.
 - Er wordt geen IL terug opgehaald na het voorwaarts bereden te hebben, dit wil zeggen dat wanneer er door eender welke reden er een stuk van de IL niet bereden kon worden, dit ook niet bereden wordt in een later stadium.
 - Na een pijlopdracht (PH) dient men eerst de IL voorwaarts te berijden.
 - Tijdens een pijlopdracht (dit is vanaf men de IL verlaat voor het construeren van een pijlopdracht) mag een IL nooit in voorwaartse richting bereden worden, de IL moet dan tegengesteld bereden worden, indien deze opgenomen wordt in de constructie.
 - Het punt van verlaten (PV) van de IL dient zodanig te worden gekozen dat de route tussen het PV en de voet van de betreffende pijl zo kort mogelijk is.
 - Het punt van hervatten (PH) van de IL dient zodanig te worden gekozen dat zo weinig mogelijk van de IL wordt overgeslagen. De route tussen de punt van de pijl en het PH moet zo kort mogelijk zijn.
 - Tussen het PH na de ééné pijl en het PV van de volgende pijl dient de IL daadwerkelijk te worden bereden in voorwaartse richting.
 - De pijlen mogen slechts éénmaal bereden worden tijdens de volledige duur van dit systeem en enkel wanneer ze aan beurt zijn en wel in voorwaartse richting, de IL daarentegen mag meerdere malen opgenomen worden maar alleen om te kruisen en te raken of tegengesteld bij een pijlopdracht.
 - Alle overige wegen mogen meermaals en in beide richtingen opgenomen worden in de constructie.
 - De IL en de pijlen worden geacht de volle breedte van de onderliggende weg te beslaan.- De voorkennis vervalt pas als de IL of PIJL effectief in voorwaartse richting wordt bereden.

Ingetekende lijn
met pijlopdrachten



Grensbenadering **Rittensport**

Van Start tot Finish moet de aangegeven grenslijn **of rand van de kaart** via een aaneengesloten route worden benaderd zonder deze lijn te kruisen. “Licht is rijden”, hetgeen betekent dat wanneer ten minste één bermlijn van de weg de grenslijn niet raakt, deze weg mag bereden worden.

Er dient aangegeven te worden aan welke zijde de aangegeven grenslijn dient te worden benaderd en in welke richting, gelijk of tegengesteld aan de richting van de wijzers van de klok, dit dient te geschieden.

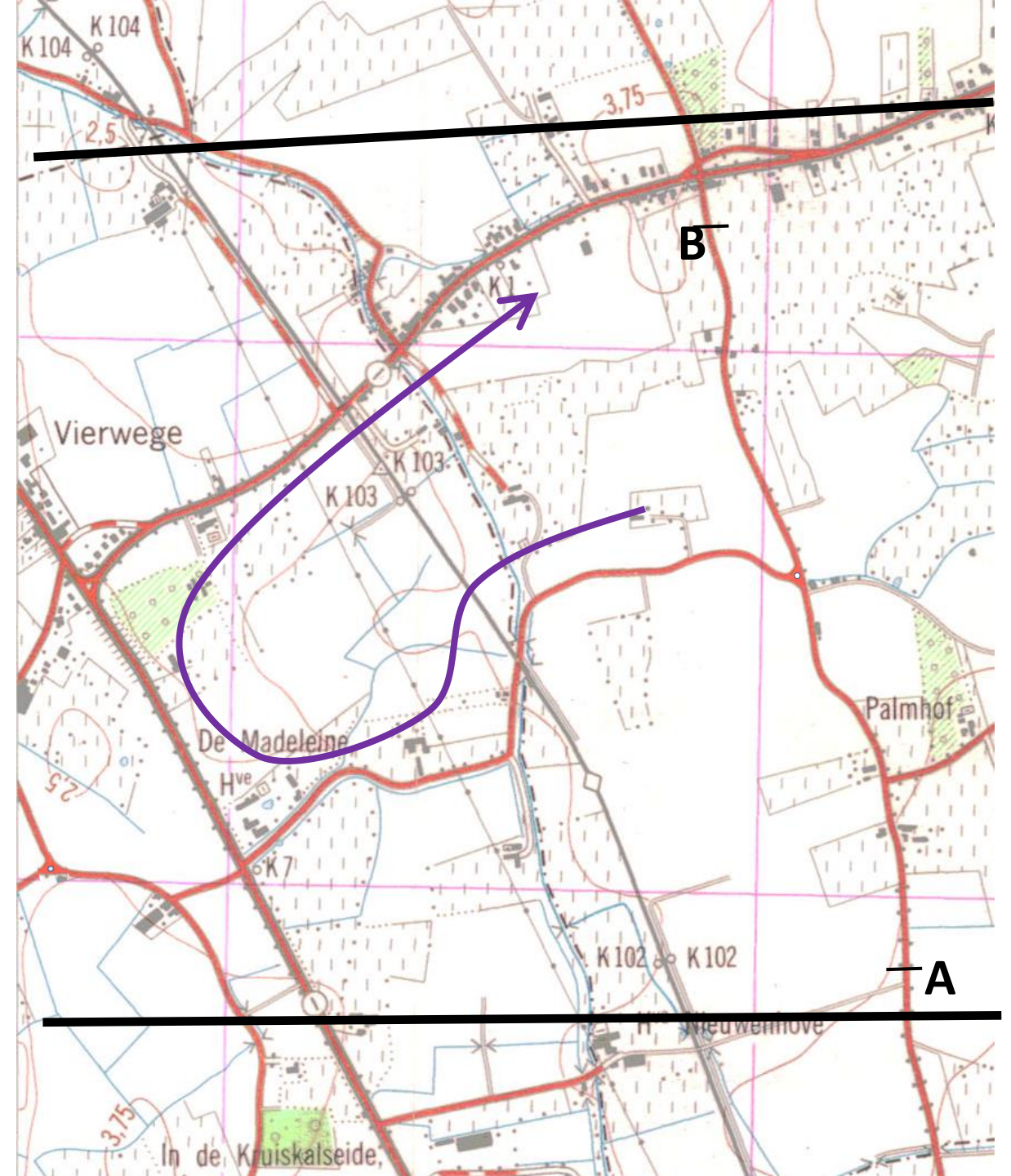
Het benaderen dient zodanig te geschieden dat in volgorde van belangrijkheid:

- Het oppervlak tussen de route en de grenslijn zo klein mogelijk is.
- De te rijden route zo kort mogelijk is.

Grensbenadering

Rittensport

- Van A naar B
- Rijrichting met de klok,



Pijlenbenadering **Rittensport**

Dit systeem bestaat uit twee delen: Het **eerste deel** is een Pijlenrit

- Een pijl is aan de beurt wanneer men de voorgaande pijl beëindigd heeft.
- Een pijl mag maar éénmaal bereden worden en dit enkel wanneer hij aan beurt is.

Het is toegestaan:

- om pijlen zijdelings op te rijden.
- om pijlen zijdelings te verlaten.
- om pijlen te kruisen.

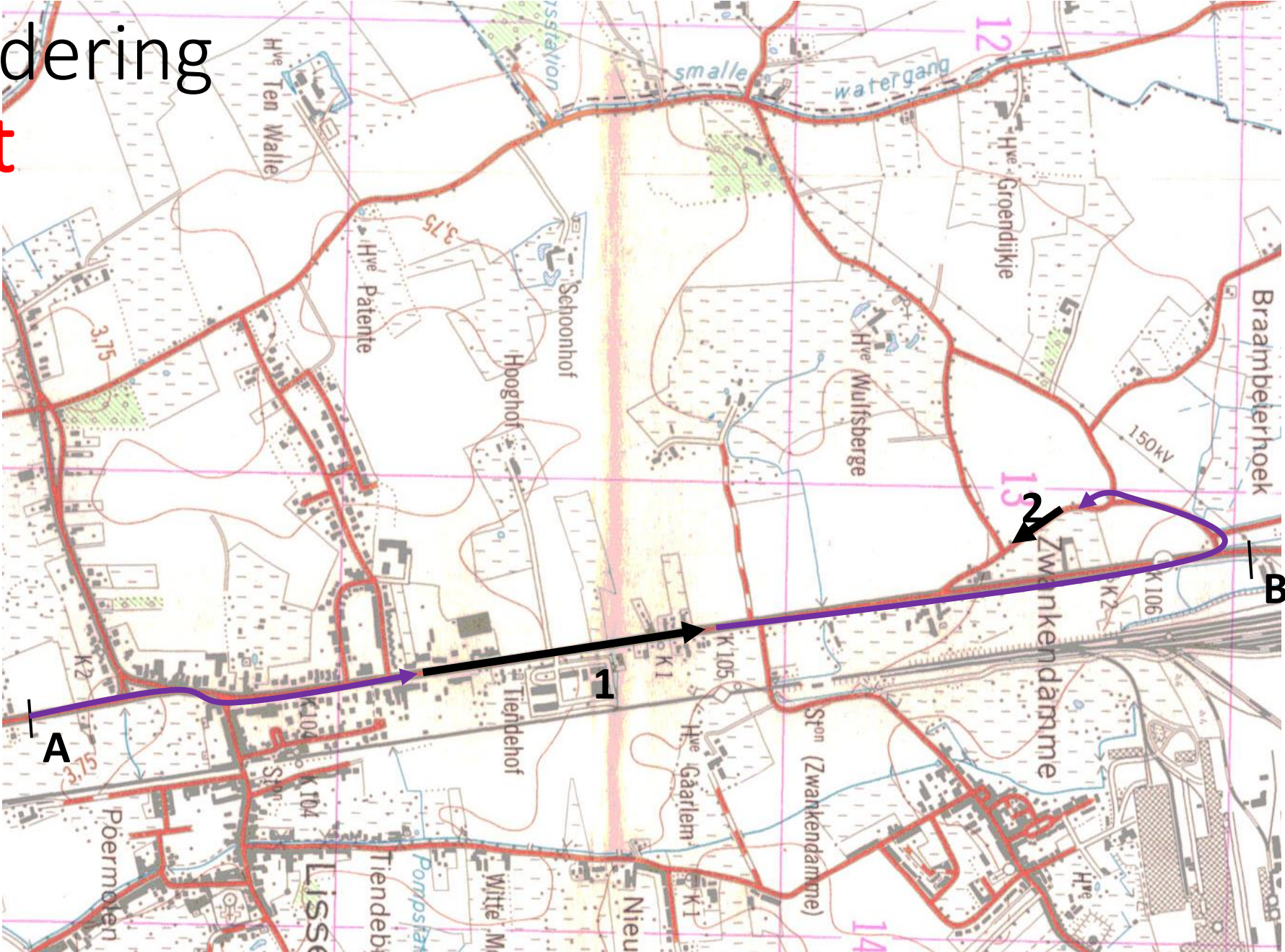
Het is niet toegestaan:

- de Pijlen in tegengestelde richting te berijden.
- de Pijlen op te nemen in de benaderingsroute inclusief de keerlus.

Het **tweede deel** is als het ware een benaderingsroute die we rondom deze pijl vormen.

- Na elke pijl dient een benaderingsroute (nevenroute) te worden gevormd, waarbij de betreffende pijl in wijzerzin van de klok in zijn geheel moet benaderd worden en wel zodanig dat in volgorde van:
 - het oppervlak tussen de benaderingsroute en de pijl zo klein mogelijk is
 - de benaderingsroute zo kort mogelijk is

Pijlenbenadering Rittensport



Cross the lines **Rittensport**

- Voor dit systeem worden coördinaatlijnen op het kaartfragment gebruikt of brengt de inrichter een genummerd raster aan op het kaartfragment.
- Van start tot finish moet een aaneengesloten route geconstrueerd worden op basis van het kruisen van de coördinaatlijnen of het genummerd raster.
- Het kruisen van deze coördinaatlijnen of rasters dient te gebeuren in een volgorde die de inrichter opgeeft in zijn routeboek.
- Bij het bepalen van deze route mogen er geen andere coördinaatlijnen of rasterlijnen overschreden worden dan deze welke opgegeven zijn door de inrichter.
- De verbinding van de ene coördinaat naar de andere of van de ene rasterlijn naar de andere moet zo kort mogelijk zijn.

Cross the lines

Rittensport

- A,02,02,02,02,13,
02,01, 13,B

